



Komenda: 12. april 2019

## 72. LJUBLJANSKA ŠAHOVSKA LIGA 2019 ZAKLJUČNI TURNIR

**Šahovski klub Komenda razpisuje šahovsko tekmovanje ZAKLJUČNI TURNIR 72. LJUBLJANSKE ŠAHOVSKE LIGE.**

Tekmovanje bo izvedeno v **četrtek 18. aprila 2019** v dvorani Prostovoljnega gasilskega društva Komenda, Glavarjeva cesta 65 v Komendi s pričetkom ob 18 uri.

Prijave z navedbo osnovnih postav je potrebno poslati na naslov kluba po pošti ali po elektronski pošti do torka 16. aprila 2019.

Obvezne so potrebne predhodne prijave z navedbo postave ekipe.

Potrditev prijav in plačilo prijavnine se bo sprejemalo v četrtek 18. aprila 2019 do 17<sup>45</sup> ure.

### Pogoji igranja:

1. nastopijo lahko le moštva (lahko z več ekipami), katera so nastopila v 72. LJUBLJANSKI ŠAHOVSKI LIGI 2019
2. ekipo tvorijo štirje igralci in ena rezerva
3. igralci so razporejeni po presoji kapetana – **vsil igralci morajo imeti FIDE ident**
4. v ekipi lahko nastopijo: člani, članice, veterani, mladinci, šolarji, kateri so bili vpisani v osnovni postavi 72. LJUBLJANSKE ŠAHOVSKE LIGE za leto 2019.
5. Turnir bo prijavljen za SLO in FIDE rating
6. tempo igranja: 15 minut na igralca.
7. igra se po švicarskem sistemu 5 kol
8. vrstni red v tabeli se določi na osnovi uvrstitve v posamezni ligi, dodatne ekipe se pripišejo na konec tabele
9. igra se po pravilih FIDE z dodatkom za pospešeni šah in moštvenem pravilniku ŠZS
10. kriteriji za uvrstitev so: šahovske točke, meč točke, buholc koeficient po osnovnih točkah, medsebojni izidi, žreb.
11. Nagrade. Prva tri moštva prejmejo pokal
12. prijavnina znaša 10,00 € za prvo moštvo, za ostala moštva pa 5,00 €. Ekipe, katere do torka 16. aprila 2019 ne pošljejo prijave in osnovne postave, plačajo prijavnino v višini 20 €.
13. tekmovanje vodi Franc Poglajen, državni šahovski sodnik.
14. vse, kar ni zajeto v razpisu, bo navedeno v turnirskem pravilniku
15. po III. kolu bo razglasitev rezultatov 72. LJUBLJANSKE ŠAHOVSKE LIGE 2019 in podelitev nagrad.

Šahovski pozdrav!

predsednik  
Šahovskega kluba Komenda  
Franc Poglajen

