

**ŠAHOVSKI KLUB**



**KOMENDA**

**22. OSREDNJA SLOVENSKA LIGA  
2021**

**BILTEN 0**

Komenda: 16.9.2021 – 28.10.2021

Pripravil in razmnožil: Franc Poglajen

## I. PRAVILNIK

1. **Liga nadaljuje tradicijo DOMŽALSKO-KAMNIŠKE LIGE in OSREDNJE SLOVENSKE LIGE.**
2. Organizator je ŠK Komenda, tehnični izvajalec je podjetje POGI d.o.o.
3. Liga poteka v eni skupini.
4. ekipo tvorijo štiri igralci in štirinajst rezerv.
5. igralci so razporejeni po presoji kapetana – pri tem se upošteva, da ima lahko igralec na višji deski 100 točk nižji FIDE rating. (Rezerva gre na zadnjo desko, ostali se pomaknejo za eno mesto višje, upošteva se osnovna postava moštva).
6. v ekipi lahko nastopijo: člani, članice, veterani, mladinci, šolarji, ipd.
7. dopolnitev liste igralcev je možno do srede 15. 9. 2021 do 12 ure, da se lahko spremembe pravočasno objavijo na spletni strani.
8. ekipe so klubske, prijateljske, ali kako drugače formirane.
9. **tempo igranja:** 90 minut + 30 sekund za potezo.
10. **sistem igranja:** igra po bergerjevem sistemu, s pogojem, da domače ekipe igrajo med seboj v I. kolu.
11. igra se po bergerjevem sistemu 7 kol, žreb se je izvedel na sestanku kapetanov ekip.
12. igra se po pravilih Fide in moštvenem pravilniku ŠZS.
13. privzeti čas zamude za igralca (ne ekipe) je 30 minut **ob pogoju, da igralec izpoljuje pogoj PC in je v naprej znano.**
14. turnir se bo prijavil za ratingiranje za FIDE rating za normalni šah
15. obvezno je zapisovanje partij, zapisnik partije se pošlje sodniku (lahko po elektronski pošti, stem, da mora domačin hraniti zapisnik do konca tekmovanja), vse partije bodo navedene na klubski spletni strani.
16. zapisnik partije je last organizatorja tekmovanja.
17. uporabljajo se elektronske ure. (Ure DGT 2000 – rdeče, se nastavijo na program 23 in na vsako stran ure se nastavi najprej čas: 1 ura 30 minut 0 sekund ter nato na obe strani 0 minut in 30 sekund; ure DGT 2010 ali Merex se nastavijo na program 19 in potrditev)
18. domačin je ekipa, katera ima na prvi deski bele figure
19. obveznosti domačina so sledeče:
  - dogovoriti se s kapetanom gostujoče ekipe o terminu in kraju igranja
  - zagotoviti ustrezni igralni prostor
  - pred pričetkom dvoboja igralni prostor dobro prezračiti
  - zagotovi razkužilo za roke
  - preverjati pogoje PCT pred pričetkom kola
  - zagotoviti šahovske rekvizite (deske, figure in elektronske ure)
  - zagotoviti formularje za zapisovanje partij
  - zagotoviti obrazec zapisnik dvoboja
  - po končani partiji telefonično sodniku sporočiti rezultat dvoboja po deskah
  - naslednji dan po končanem dvoboju pošlje originalni zapisnik sodniku in vseh osem originalnih zapisnikov partij podpisanih od obeh igralcev. Zapisnik dvoboja mora biti podpisan s strani obeh kapetanov.
20. Dolžnost kapetanov oziroma vodij obeh ekip posameznega dvoboja je, da pridejo pridejo v igralno dvorano vsaj 15 minut pred kolom, da lahko opravijo svoje naloge v zvezi z izpolnjevanjem pogojev PCT.
21. Dolžnost igralcev je, da pridejo na tekmovanje zdravi in izpoljujejo pogoj PCT.
22. Dolžnost kapetanov oziroma vodij obeh ekip posameznega dvoboja je, da pred pričetkom kola preverijo pogoje izpolnjevanja PCT. Za igralce, za katere ima sodnik kopijo potrdil o PC (prebolelost ali cepljen) in so označeni na posebnem spisku, katerega imajo kapetani ekip, kapetanoma ni potrebno preverjati pogoje PC in igralci lahko tudi zamudijo na kolo. Vsi igralci, kateri ne izpolnjujejo pogoj PC, se morajo predhodno testirati in priti na kolo vsaj 15 minut pred pričetkom kola. Te igralce kapetana ekip pred vhomom v igralno dvorano preverita ustreznost potrdila o testiranju. V kolikor pa pridejo igralci tik pred kolom ali zamudijo, ti igralci ne smejo priti v igralni prostor in ne smejo igrati.
23. Dolžnost domačina je, da do dogovorjenega pričetka dvoboja pripravi igralni prostor (vključuje: odprtje prostora, prezračiti prostor, postavi razkužilo, postavitev figur, opravi natavitev ur in postavitev formularjev). V kolikor to domačin ne zagotovi pravočasno, se čas zamude, to je od dogovorjene ure do dejanskega pričetka odšteje vsem igralcem domačega moštva. (Pojasnitev: dvoboj se prične z 10 minutno zamudo zaradi nepripravljenega prostora, potem imajo vsi domači igralci na uri za 10 minut manj časa).

24. V kolikor igralni prostor ni zagotovljen v času 30 minut oziroma domačinov v tem času ni, domača ekipa izgubi dvoboj s kontumacom in dobi opomin. V kolikor se to dogodi drugič je ekipa črtana iz nadaljnega tekmovanja.
25. dolžnosti kapetanov je, da zahtevajo od svojih igralcev, da pišejo partije (čitljivo) in da po končani partiji oddajo original kapetanu domače ekipe.
26. v kolikor domačin ne more zagotoviti zadostnega števila elektronskih ur, kapetan domače ekipe prosi kapetana gostujoče ekipe, da prinesejo ure s seboj. V kolikor tudi to ni možno, si je možno za posamezni dvoboj izposoditi ure pri sodniku tekmovanja.
27. v posameznem dvoboju je dolžnost kapetanov oz. vodij ekip posameznega dvoboja, da zagotovijo športno in pošteno igro, zagotovijo spoštovanje šahovskih pravil in rešujejo eventuelne sprotne pripombe igralcev in nemogoče poteze ter, da zagotovijo sprotno in pravilno pisanje potez.
28. **v kolikor igralec po končani partiji ne odda originalnega zapisnika partije, izgubi partijo s kontumacom** in se njegova partija ne upošteva, ekipo pa se kaznuje z denarno kaznijo 50 €, katero mora plačati organizatorju do naslednjega kola, v kolikor ekipa ne plača kazni, se jo črta iz nadaljnega tekmovanja. V kolikor se pri istem igralcu to dogodi dvakrat v toku lige, se igralca črta iz nadaljnega tekmovanja in se poda prijava na Disciplinsko komisijo pri ŠZS.
29. igralni dan je četrtek, kapetana se lahko dogovorita za drugi dan igranja vendar morajo v tekočem tednu do nedelje do 19 ure biti vse partije tekočega kola končane in rezultati (vsaj telefonsko ali po e-pošti) poslani na naslov vodje tekmovanja. O spremembi termina igranja se lahko kapetana dogovorita le do torka do 20 ure v tednu tekočega kola in o tem obvestita sodnika.
30. preložitve dvoboja na kasnejši termin ni možna.
31. Izjeme v ligi. Ekipa KPŠRD Karel Jeraj vedno igra doma
32. pričetek kola je ob 18 uri, kapetana se lahko dogovorita tudi za drugi termin pričetka igranja.
33. nemogoča poteza se popravi, v primeru, da igralec pravilno reklamira nemogočo potezo, kapetana igralcu dodata 2 minuti časa, nasprotnik pa mora izvesti pravilno potezo. Druga nemogoča poteza, igralec izgubi partijo.
34. liga se igra z gostovanji
35. igralni termini so:
- I. kolo 16. september 2021
  - II. kolo 23. september 2021
  - III. kolo 30. september 2021
  - IV. kolo 7. oktober 2021
  - V. kolo 14. oktober 2021
  - VI. kolo 21. oktober 2021
  - VII. kolo 28. oktober 2021
36. kriteriji za boljšo uvrstitev so večje število osnovnih točk. Če so te enake pa: meč točke, medsebojni izidi po meč točkah, medsebojni izid po osnovnih točkah, žreb.
37. Reklamacija remija: Igralec, ki reklamira remi (50 potez, večni šah, trikrat ponovljena pozicija, ipd) ustavi uro in pokliče oba kapetana ekip oz. vodje ekip (ta dva, v primeru, da še igrata, ustavita uro za čas presoje) in odločita, ali je reklamacija upravičena v skladu s pravili šaha.
38. ekipa, katera ne more dobiti dovolj igralcev za posamezno kolo oz. se dvoboja ne udeleži mora vsaj dva dni pred pričetkom dvoboja obvestiti kapetana nasprotne ekipe in glavnega sodnika. Ekipa izgubi dvoboj s kontumacom in je izključena iz lige, organizatorju pa mora plačati kazen 100 € do naslednjega kola.
39. Ekipa lahko prične dvoboj, če je prisoten vsaj en igralec.
40. Ekipa, katera ne nastopi na posameznem dvoboju in zato nima utemeljenega razloga (prometna nesreča, nenadna bolezen večine igralcev, ipd), plača organizatorju denarno kazen 100 € do naslednjega kola in ekipa se črta iz nadaljnega tekmovanja.
41. V kolikor ekipa v posameznem dvoboju nima zadostnega števila igralcev, ostaja vedno prosta zadnja deska. Če nima dveh igralcev, ekipa izgubi dvoboj s kontumacom in je črtana iz nadaljnega tekmovanja ter mora organizatorju plačati kazen 100€ do naslednjega kola. Ekipa ne sme prijaviti igralca za dvoboj, za katerega ve, da ne bo prišel na dvoboj ali se naknadno izkaže, da ni prišel na dvoboj. V kolikor se ekipa ne drži tega je kazen 50 € in se plača organizatorju do naslednjega kola.
42. Pisno pritožbo na odločitev kapetanov oziroma vodij ekip posameznih dvobojev je potrebno poslati glavnemu sodniku v roku dveh dni po odigranju dvoboja s kavcijo 50€, ki se v primeru ugodno rešene pritožbe vrne. Na odločitev sodnika, se lahko prizadeti pritoži turnirskemu odboru s kavcijo 50 €, ki se v primeru ugodno rešene pritožbe vrne.
43. Prijavnino je dolžna ekipa plačati do 1. kola

44. Nagrade: prva tri moštva prejmejo pokale, najboljši posamezniki na prvih štirih deskah in najboljša rezerva prejmejo medalje
45. ligo vodi, koordinira in je glavni sodnik Franc Poglajen, državni šahovski sodnik.
46. rezultate dvobojev je potrebno po končanem dvoboju poslati po elektronski pošti: [Franc.Poglajen@pogi.si](mailto:Franc.Poglajen@pogi.si)
47. zapisnik dvoboja z vsemi partijami in s seznamom udeležencev dvoboja ter slikami z navedbo igralcev izpolnjevanja pogojev PCT, je potrebno poslati na naslov: ŠK Komenda, Glavarjeva cesta 55a, 1218 Komenda, naslednji dan, po končanem dvoboju.
48. Turnirski odbor sestavljajo kapetani naslednjih ekip: ŠK Komenda Popotnik, ŠD Domžale, ŠK Trzin Buscotrade, ŠD Mengeš-Trzin in ŠK Ljubljana. Sklep turnirskega odbora je dokončen.
49. V času poteka dvoboja (kola) igralci elektronske naprave (mobitele in računalnike) ne smejo imeti pri sebi (pustiti jih morajo v avtu ali v igralni dvorani na točno v naprej določenem mestu). Pred in med partijo je prepovedano uživanje alkoholnih pijač. V igralni dvorani se med potekom dvoboja ni dovoljeno pogovarjati.
50. Glede korona virusa glejte poseben dopis.
- 51. Na posameznem dvoboju naj nastopijo samo zdravi igralci in igralke.**
52. Zaključni turnir lige bo predvidoma v četrtek v mesecu novembra 2021.

### **Navodila za preprečevanje okužb dihal in drugih podobnih obolenj**

V času poteka lige prosimo vse igralke in igralce, straše ter spremljevalce, da upoštevajo splošna priporočila Nacionalnega inštituta za javno zdravje.

### **V zvezi z varno izvedbo lige pa priporočamo sledeče:**

- **Na tekmovanje hodite samo zdravi**
- Pred vhomom v dvorano obvezno izpolnite obrazec
- Vsi igralci, starši, gledalci in spremljevalci morajo izpolnjevati pogoje PCT.
- Za igralce, ki so mlajši od 15 let in nimajo PCT potrdila, zadostuje, da ga pripelje eden od staršev in obvezno je, da starš izpolnjuje pogoj PCT in ga pokaže obema kapetanoma. V kolikor starš ne izpolnjuje PCT pogoja, otrok ne sme igrati.
- Osebe, ki ne izpolnjujejo PCT pogoja se ne smejo nahajati v igralnem prostoru.
- Igralci, za katere ima sodnik kopijo potrdil o PC (prebolelost ali cepljen) in so označeni na posebnem spisku, katerega imajo kapetani ekip, kapetanoma ni potrebno preverjati pogoje PC in igralci lahko tudi zamudijo na kolo.
- Igralci, kateri niso predhodno dali sodniku kopijo potrdila PC (prebolelost ali cepljen) , se morajo predhodno testirati in priti na kolo vsaj 15 minut pred pričetkom kola. Te igralce kapetana obeh ekip pred vhomom v igralno dvorano preverita ustreznost potrdila o PC. Kopijo ali sliko potrdila pošljeta z zapisnikom dvoboja sodniku. V kolikor pa pridejo igralci tik pred kolom ali zamudijo, ti igralci ne smejo priti v igralni prostor in ne smejo igrati. Običajno kapetana igrata in nimata časa čakati pred igralno dvorano in preverjati ustreznost potrdila PC.
- Vsi igralci, kateri ne izpolnjujejo pogoj PC, se morajo predhodno testirati in priti na kolo vsaj 15 minut pred pričetkom kola. Te igralce kapetana obeh ekip pred vhomom v igralno dvorano preverita ustreznost potrdila o testiranju. Kopijo ali sliko potrdila pošljeta z zapisnikom dvoboja sodniku. V kolikor pa pridejo igralci tik pred kolom ali zamudijo, ti igralci ne smejo priti v igralni prostor in ne smejo igrati. Običajno kapetana igrata in nimata časa čakati pred igralno dvorano in preverjati ustreznost testa.
- Pred pričetkom dvoboja domačin dobro prezračijo igralni prostor. Na vrata obesi napis: obvezna uporaba mask in obvezno izpolnjevanje pogojev PCT
- Ob prihodu v stavbo je potrebno imeti masko.
- Ob prihodu v igralni prostor si dobro očistite in razkužite roke.
- Masko je potrebno imeti na sebi ves čas.
- Pred pričetkom partije si naj igralci priskrbijo pijačo.
- Ob pričetku dvoboja se igralci vsedejo, domači kapetan vse pozdravi, izreče črni pritisnite na uro in igralci lahko snamejo maske.
- Med samim igranjem partije igralca lahko snamejo masko. V kolikor pa igralec samo vstane, pa si mora obvezno nadeti masko.
- Ob pričetku partije si ne podajajte rok, ampak se samo ustno oziroma z mimiko pozdravite.
- Omejimo gibanje po dvorani na minimum (samo za potrebe sanitarij). Nikar ne hodimo po dvorani in si ogledujemo partije drugih igralcev.

- Po končani partiji poraženec ne podal roke zmagovalcu ampak mu bo samo z mimiko ali šepeče čestital. Igralec postane gledalec.
- V primeru remija si ne podajamo rok ampak samo z mimiko izrazimo zadovoljstvo ali šepeče čestitamo.
- Po končani partiji, postavimo figure in si umijemo oziroma razkužimo roke. Igralci postanejo gledalci in zapustijo igralni prostor.
- Med partijo se z roko ne dotikamo obraza ali ne podpiramo glave in podobno.
- Po hodnikih se hodi z masko.
- Ko se gre v sanitarije je potrebno imeti masko, ob vrnitvi si razkužite roke.
- Med kolom se z rokami ne dotikamo tujih predmetov, rekvizitov in podobno.
- Starši, spremljevalci in gledalci imajo ves čas masko na sebi.
- Starši, spremljevalci in gledalci so v igralnem prostoru prisotni samo do pričetka dvoboja. Med dvobojem lahko na cca pol ure pridejo pogledati pozicije in nato zapustijo igralni prostor. Med čakanjem na konec partije oziroma dvoboja so zunaj stavbe ali v drugem večjem prostoru.
- Glede skupnega prevoza na kolo se med seboj dogovorite glede uporabe mask v avtomobilu. Priporočeno je, da jih nosite v avtu.

## II. LISTA EKIP

1.	ŠK KOMENDA POGI		1713
1.	Trebušak Anton	MK	1791
2.	Poglajen Franc	MK	1760
3.	Perme Martin	II	1679
4.	More Erlend	II	1621
5.	Cimperman Teo	II	1623
6.	Žličar Jure	II	1518
7.	Perme Metod	BK	1309
8.	Maček Inti	WII	1229
9.	Babarovič Fran	BK	1108
10.	Keber Aljoša	BK	1062
11.	Perme Stanko	IV	1055
12.	Lapanje Ajda	BK	1022
13.	Fujan Martin	BK	
14.	Perme Lojze	BK	
15.	Kern Anže	BK	
2.	ŠK LJUBLJANA		1994
1.	Srebrnič Vojko	MK	2186
2.	Peršl Bojan	MK	2073
3.	Žmavc Mark	I	1891
4.	Marinko Peter	BK	1825
5.	Sfiligoj Anže	BK	1728
6.	Hribar Andrej	I	1726
7.	Borštar Dušan	I	1681
8.	Babič Miroslav	IV	1671
9.	Tanšek Branko	BK	1520
10.	Petkovič Boris	BK	
11.	Komelj Erazem	BK	
12.	Juvan Vid	BK	
13.	Šetina Miha	BK	
14.	Lipovšek Pavel	BK	
15.	Gerden Tomaž	BK	

<b>3.</b>	<b>ŠK TRZIN BUSCOTRADE</b>		<b>2053</b>
1.	Coklin Marko	MK	2227
2.	Šivic Klemen	MK	2065
3.	Krupenko Peter	III	1922
4.	Krumpak Hinko	MK	1999
<b>4.</b>	<b>ŠD DOMŽALE</b>		<b>2148</b>
1.	Plaskan Jure	MK	2186
2.	Olenik Čampa Rudi	MK	2174
3.	Bratko Ivan	MK	2140
4.	Osolin Bojan	MK	2094
5.	Orehek Špela	WFM	2050
6.	Turek Lan Timotej	I	2031
7.	Skok Jože	MK	1961
8.	Osolin Bogdan	MK	1966
9.	Grošelj Petra	WFM	1910
10.	Čokan Mirko	I	1683
11.	Hiti Erik	II	1527
12.	Faganel Kaja	III	1481
13.	Timagina Sofia	IV	1472
14.	Žmaucar Miha	BK	1372
15.	Grošelj Jerneja	III	1137
<b>5.</b>	<b>ŠD MENGEŠ - TRZIN</b>		<b>2084</b>
1.	Timagin Petr	FM	2335
2.	Marn Jan	FM	2238
3.	Veskovič Džemal	I	1882
4.	Mihelič Vesna	WI	1882
5.	Sedlar Tomo	II	1860
6.	Simičak Metod	II	1677
7.	Zaitcev Aleksandr	BK	1655
8.	Grašič Marjan	II	1700
9.	Filippovskiy Nikita	III	1532
10.	Ocepek Marjan	II	1596
11.	Hafner Branko	III	1491
12.	Bojko Filip	III	1520
13.	Posavec Zvone	III	1336
14.	Ocepek Jan	III	1294
15.	Štruklec Jakob Vid	III	1345
16.	Anžlovar Matjaž	III	
17.	Jerič Miha	IV	
18.	Skok Vladimir	II	
<b>6.</b>	<b>KPŠRD KAREL JERAJ</b>		<b>1782</b>
1.	Butala Marjan	MK	1870
2.	Mlačnik Janez	MK	1828
3.	Kutin Dušan	I	1824
4.	Vertačnik Viktor	II	1607
5.	Kočevar Leopold	I	1559

6.	Čižman Gregor	II	1513
7.	Kanc Ignacij	II	1398
8.	Štimec Marjan	BK	

---

**7. ŠD ČRNI GRABEN 1786**


---

1.	Hribar Janez	MK	1946
2.	Skok Boris	MK	1889
3.	Marinček Bojan	II	1702
4.	Jemec Viktor	II	1606
5.	Erazem Franc	III	1495
6.	Vidergar Milan	II	
7.	Krulej Marko	BK	
8.	Andrejka Martin	IV	
9.	Štepec Žiga	BK	
10.	Dolinšek Marjan	III	
11.	Novak Andrej	IV	
12.	Dolinšek Nejc	BK	
13.	Dolinšek Nejc	BK	

---

**8. ŠK KOMENDA POPOTNIK 2093**


---

1.	Lučovnik Tilen	MK	2097
2.	Gantar Jan	MK	2162
3.	Debevec Blaž	MK	2118
4.	Leonardi Caterina	WFM	1994
5.	Juhant Igor	MK	2009
6.	Kobold Andrej	MK	1936
7.	Debeljak Jaka	II	1695
8.	Zidar Jernej	II	1684

### III. PARI

#### Pari 1. kola: četrtek 19. 9. 2021 ob 18 uri

1.	ŠK KOMENDA POGI (1)	-	(8)	ŠK KOMENDA POPOTNIK
2.	ŠK LJUBLJANA (2)	-	(7)	ŠD ČRNI GRABEN
3.	ŠK TRZIN BUSCOTRADE (3)	-	(6)	KPŠRD KAREL JERAJ
4.	ŠD DOMŽALE (4)	-	(5)	ŠD MENGEŠ - TRZIN

### IV. PARI VSEH KOL

#### Pari 1. kola, četrtek 16. 9. 2021

1.	ŠK KOMENDA POGI (1)	-	(8)	ŠK KOMENDA POPOTNIK
2.	ŠK LJUBLJANA (2)	-	(7)	ŠD ČRNI GRABEN
3.	ŠK TRZIN BUSCOTRADE (3)	-	(6)	KPŠRD KAREL JERAJ
4.	ŠD DOMŽALE (4)	-	(5)	ŠD MENGEŠ - TRZIN

#### Pari 2. kola, četrtek 23. 9. 2021

1.	ŠK KOMENDA POPOTNIK (8)	-	(5)	ŠD MENGEŠ - TRZIN
2.	KPŠRD KAREL JERAJ (6)	-	(4)	ŠD DOMŽALE
3.	ŠD ČRNI GRABEN (7)	-	(3)	ŠK TRZIN BUSCOTRADE
4.	ŠK KOMENDA POGI (1)	-	(2)	ŠK LJUBLJANA

**Pari 3. kola, četrtek 30. 9. 2021**

1.	ŠK LJUBLJANA	(2)	-	(8)	ŠK KOMENDA POPOTNIK
2.	ŠK TRZIN BUSCOTRADE	(3)	-	(1)	ŠK KOMENDA POGI
3.	ŠD DOMŽALE	(4)	-	(7)	ŠD ČRNI GRABEN
4.	ŠD MENGEŠ - TRZIN	(5)	-	(6)	KPŠRD KAREL JERAJ

**Pari 4. kola, četrtek 7. 10. 2021**

1.	ŠK KOMENDA POPOTNIK	(8)	-	(6)	KPŠRD KAREL JERAJ
2.	ŠD ČRNI GRABEN	(7)	-	(5)	ŠD MENGEŠ - TRZIN
3.	ŠK KOMENDA POGI	(1)	-	(4)	ŠD DOMŽALE
4.	ŠK LJUBLJANA	(2)	-	(3)	ŠK TRZIN BUSCOTRADE

**Pari 5. kola, četrtek 14. 10. 2021**

1.	ŠK TRZIN BUSCOTRADE	(3)	-	(8)	ŠK KOMENDA POPOTNIK
2.	ŠD DOMŽALE	(4)	-	(2)	ŠK LJUBLJANA
3.	ŠD MENGEŠ - TRZIN	(5)	-	(1)	ŠK KOMENDA POGI
4.	KPŠRD KAREL JERAJ	(6)	-	(7)	ŠD ČRNI GRABEN

**Pari 6. kola, četrtek 21. 10. 2021**

1.	ŠK KOMENDA POPOTNIK	(8)	-	(7)	ŠD ČRNI GRABEN
2.	ŠK KOMENDA POGI	(1)	-	(6)	KPŠRD KAREL JERAJ
3.	ŠK LJUBLJANA	(2)	-	(5)	ŠD MENGEŠ - TRZIN
4.	ŠK TRZIN BUSCOTRADE	(3)	-	(4)	ŠD DOMŽALE

**Pari 7. kola, četrtek 28. 10. 2021**

1.	ŠD DOMŽALE	(4)	-	(8)	ŠK KOMENDA POPOTNIK
2.	ŠD MENGEŠ - TRZIN	(5)	-	(3)	ŠK TRZIN BUSCOTRADE
3.	KPŠRD KAREL JERAJ	(6)	-	(2)	ŠK LJUBLJANA
4.	ŠD ČRNI GRABEN	(7)	-	(1)	ŠK KOMENDA POGI

**Obvezno upoštevanje pogojev PCT****V. TABELE**

Tabela:

	Ekipa	1	2	3	4	5	6	7	8	Točke	Meč točke	Mesto
1	ŠK KOMENDA POGI	■										
2	ŠK LJUBLJANA		■									
3	ŠK TRZIN BUSCOTRADE			■								
4	ŠD DOMŽALE				■							
5	ŠD MENGEŠ - TRZIN					■						
6	KPŠRD KAREL JERAJ						■					
7	ŠD ČRNI GRABEN							■				
8	ŠK KOMENDA POPOTNIK								■			

Napredovanje po kolih

	Ekipa	1	2	3	4	5	6	7	8	Točke	Meč točke	Mesto
1	ŠK KOMENDA POGI											
2	ŠK LJUBLJANA											
3	ŠK TRZIN BUSCOTRADE											
4	ŠD DOMŽALE											
5	ŠD MENGEŠ - TRZIN											
6	KPŠRD KAREL JERAJ											
7	ŠD ČRNI GRABEN											
8	ŠK KOMENDA POPOTNIK											